

大会規則及び注意事項

1. 各競技時刻に注意し、間違いのないようにしてください。
2. 招集について
 - ・選手はレース前（予選・決勝ともに）に招集場所にて、点呼を受けてください。
 - ・招集場所は第3コーナー（会場図参照）に設置しています。（雨天時は室内練習場に変更）
 - ・招集時刻は、各部門の競技開始時刻の30分前に招集開始し、20分前に招集完了します。
 - ・招集の受け方
招集開始時刻から招集完了時刻までに競技服装でアスリートビブス(ゼッケン)及びシューズの点検を受けてください。
点検後、腰ゼッケンを配付しますので、右腰に貼ってください。
上記の手続きを受けなかった選手は出場できません。（代理人不可）

※小学生の競技服装は、各小学校の体操服とします。シューズについては、小学生はスパイク禁止。

※中学生は陸上競技用スパイクの使用可（ピン長さ9mm以下）。

※アスリートビブス(ゼッケン)は大会当日、受付にて配布しますので、競技服装の胸側に着けること。

※腰ゼッケンは、招集場所で配布します。

※招集を受けない者は出場を認めません。
3. 競技方法について
 - ・予選は各部門ごとに行います。
 - ・決められたレーンを走ってください。他の走者を妨害した場合は失格となります。
 - ・各部門タイムレースとし、予選記録上位8名が決勝に進出します。

※決勝進出の上位8名を決定にあたり、同記録が多数出た場合は、抽選を行い最大9名で決勝を行います。
4. スタートについて
 - ・小学1～3年生は、スタンディングスタートのみ、小学4～中学生はスタンディングスタートもしくは、クラウチングスタートとします。
 - ・小学生は、日本語コマンド 『位置について』 『よ～い』 『どん（ピストル音）』
中学生は、イングリッシュコマンド 『オン コア マークス』 『セット』 『ドン（ピストル音）』
となります。
 - ・スターティングブロック、陸上競技用スパイクは、中学生以上が使用できます。

※全部門において、野球・サッカー等のスパイクの使用はできません。
5. フライングについて
 - ・スターターによるスタート合図（ピストル音）よりも、選手が速くスタートした場合、フライングとなり、スタートを再度やり直します。
 - ・フライングは1人1回までとし、同じ選手が2回すると失格となります。
 - ・失格となった選手は、レースへの参加は認め、記録の測定も行いますが、順位は除外となります。

※予選ラウンドでは、いかに良い記録でも、決勝ラウンドに進めません。また、決勝ラウンドでは、表彰の対象外になります。
6. 応援はスタンド及び芝生で行い、本部前及びスタート・ゴール地点付近は応援及び通行禁止とします。
7. 表彰について
 - ・各部門1位から3位にカップ、1位から8位に表彰状を贈呈。
 - ・表彰は、閉会式にて行います。
8. 記録証について
 - ・記録証の発行はロビーで行います。

※記録確定後、発行の準備が出来次第、放送でご案内します。

 - ・参加者全員の記録は、陸上競技場正面玄関前に掲示します。